

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000

INDICE

ANNO 2006	4
Nuovi simboli eliminazioni automatiche (ex OBR)	5
Introduzione dei simboli KS e KL	5
Chiarimenti sulle assistenze prima degli Errori decisivi	6
Introduzione del simbolo IHR	7
Chiarimenti sugli avanzamenti per Ostruzione	7
Abrogazione del simbolo GWRBI	7
Sostituzione del simbolo BK con IP (Softball)	8
ANNO 2007	9
Introduzione del simbolo P (Pop) e chiarimenti su L (Line)	10
Aggiornamento Errori decisivi	11
Modifica del simbolo per Fielder's Choice	11
Chiarimenti sugli avanzamenti per O/ e T	12
ANNO 2008	13
Lo sforzo ordinario (Reg. 2.00)	14
Valore delle battute valide (Reg. 10.06)	15

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



1

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000

INDICE

INT nella determinazione dei ER (Reg. 10.16)	16-17-18-19
Lanciatore Vincente (Reg. 10.17)	20
Salvezza per i lanciatori di rilievo (Reg. 10.19)	21
Compilazione del ruolino (Reg. 10.02)	22
Assistenze (Reg. 10.07)	23
ANNO 2009	24
Aggiornamento eliminazioni automatiche	25-26-27
Chiarimenti sugli avanzamenti per Ostruzione	28
Introduzione del Modulo Contalanci	29
Giochi di "corsa sulle basi"	29-30-31-32
Nuovi simboli per le battute valide	33-34-35
Il Tie Breaker (Baseball)	36-37-38-39
ANNO 2010	40
Aggiornamento eliminazioni per Strikeout	41-42
Modifica avanzamenti per scelta difesa – Palla Occupata	43
Introduzione del simbolo GR – Ground Rule;	44

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



2

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000

INDICE

Indicazione nome manager;	45
Giochi di trappola;	46-47
Azioni simultanee;	48
Chiarimenti avanzamenti per WP o PB (Softball);	49-50
Introduzione del simbolo OP – Offensive Player (Softball).	51
ANNO 2011	52
GDP;	53-54-55-56
ABR;	57
Chiarimenti circa le specifiche dei lanciatori (Softball);	58
Chiarimenti circa gli errori esentati;	59-60
Aggiornamento dei simboli per i lanci (IBL1).	61-62-63-64-65-66-67

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000

ANNO 2006

- 1) Nuovi simboli eliminazioni automatiche (ex OBR);
- 2) Introduzione dei simboli KS e KL;
- 3) Chiarimenti sulle assistenze prima degli Errori decisivi;
- 4) Introduzione del simbolo IHR;
- 5) Chiarimenti sugli avanzamenti per Ostruzione;
- 6) Abrogazione del simbolo GWRBI;
- 7) Sostituzione del simbolo BK con IP (Softball).

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2006

Nuovi simboli eliminazioni automatiche (ex OBR)

I nuovi simboli per le eliminazioni automatiche (ex OBR) saranno trattati nelle modifiche del 2009, dopo l'adozione del nuovo Regolamento Ufficiale Baseball.

Introduzione dei simboli KS e KL

La registrazione degli strike out viene parzialmente modificata, con l'inserimento dei simboli :

- **KS** quando il battitore, al terzo strike, gira la mazza e non incontra la palla;
- **KL** quando il battitore, al terzo strike, guarda la palla senza effettuare alcun tentativo di incontrarla.

K S e K L sono entrambi strikeouts da sommare ed indicare nella colonna "K" dei dati di attacco e dei lanciatori.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



5

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2006

Chiarimenti sulle assistenze prima degli Errori decisivi

La registrazione degli errori viene parzialmente modificata.

Avremo 5 modi per registrare un errore decisivo :

- Errore di presa di una rimbalzante E... (nessuna variazione)
- Errore di presa di un tiro ...E... (nessuna variazione, salvo precisazione)
- Errore di tiro E...T (nessuna variazione)
- Errore di tiro dopo una assistenza ricevuta ...E...T (nuova registrazione)

esempio : forte rimbalzante sul terzabase (che gioca in posizione avanti) e deviazione della

palla al lanciatore; quest'ultimo effettua un tiro pazzo al primabase (se fosse stato corretto

avrebbe portato alla eliminazione del battitore-corridore) e corridore salvo in prima (5E1T)

- Errore di presa al volo su battuta Fly E...F (nessuna variazione)

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



6

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2006

Introduzione del simbolo IHR (Inside park Home Run)

Il simbolo HR deve essere utilizzato quando la palla battuta esce dal recinto in territorio buono del campo di gioco.

Qualora si verifica un fuori campo interno (battuta valida da quattro basi) il simbolo da indicare è **IHR** seguito dal numero della zona del campo dove è avvenuto.

Chiarimenti sugli avanzamenti per Ostruzione

L'argomento sarà trattato nelle modifiche del 2009, dopo l'adozione del nuovo Regolamento Ufficiale Baseball.

Abrogazione del simbolo GWRBI

Non deve più essere registrato il Punto Vincente Battuto a Casa (GWRBI). Resta comunque valido quanto indicato a Pag.147 del Manuale relativo al lanciatore perdente :

“Se il lanciatore iniziale non è perdente, tale specifica andrà attribuita al lanciatore che ha messo in base il corridore che ha segnato il punto con cui la squadra avversaria è passata definitivamente in vantaggio.”

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2006

Sostituzione del simbolo BK con IP (Softball)

il simbolo BK (Balk) è sostituito da **IP** (Lancio Illegale – Illegal Pitch)

Nota : il simbolo **IP** viene usato nella parte centrale del ruolino. Ovviamente verrà registrato nella colonna BK dei dati dei lanciatori.

Chiarimenti vari

Quando un difensore raccoglie una rimbalzante e tira la palla in modo perfetto, ma il difensore non copre la base, sarà addebitato un errore al difensore che non ha coperto la base. Nel caso in cui il difensore non effettui il tiro, accrediteremo una battuta valida al battitore-corridore.

RACCOMANDAZIONE : Nel caso in cui un difensore non raccolga una palla al volo che a giudizio del Classificatore era prendibile con sforzo ordinario (ad esempio nel caso in cui un difensore corra o cammini in direzione sbagliata rispetto alla direzione della volata, o corra oltre la posizione della palla) addebitare un errore di presa al difensore.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2007

- 1) Introduzione del simbolo P (Pop) e chiarimenti su L (Line);
- 2) Aggiornamento Errori decisivi;
- 3) Modifica del simbolo per Fielder's Choice;
- 4) Chiarimenti sugli avanzamenti per O/ e T;

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



9

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2007

Introduzione del simbolo P (Pop) e chiarimenti su L (Line)

Caso di eliminazione su battuta Pop :

Viene introdotto un nuovo simbolo **P**... seguito dal numero del difensore che ha effettuato la presa al volo della palla.

Quando una battuta descrive una traiettoria a "campanile", molto più alta che lunga, che rimane nel campo interno, o immediatamente dietro, che è presa al volo da un interno nella maggior parte dei casi, ma anche da un esterno in via eccezionale, si deve registrare l'eliminazione con **P**...se è in territorio buono e **FP**... se è in territorio foul.

Caso di eliminazione su battuta Line :

Quando una battuta supera gli interni senza che la palla descriva una traiettoria alta e quindi non si tratta di una volata, ed è presa al volo da un esterno, deve essere registrata una eliminazione **L**...se in territorio buono ed **FL**...se in foul.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



10

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2007

Aggiornamento Errori decisivi

La registrazione degli errori viene parzialmente modificata, aggiungendo altri 2 modi :

- Errore di presa al volo su battuta Pop **E.P** (nuova registrazione)
- Errore di presa al volo di una linea **E.L** (nuova registrazione)

Modifica del simbolo per Fielder's Choice

Variazioni e modifiche :

- Il simbolo FCH è sostituito da **FC**
- Dopo **FC** si indica il numero della zona dove è battuta la palla, seguito da numero della base dove è stato fatto il gioco
- **FC** non è più opportunità difensiva

esempio : battuta rimbalzante sull'interbase che assiste al secondabase, ma il corridore (proveniente dalla prima) arriva in anticipo sulla presa della palla e quindi salvo. Battitore-corridore in prima per **FC64**.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



11

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2007

Chiarimenti sugli avanzamenti per O/ e T

Negli avanzamenti per O/... e T..., quando non risultano legali (perché conseguiti da giochi difensivi su corridori o battitori-corridori che sarebbero stati eliminati) le registrazioni vanno indicate tra parentesi.

A prescindere dagli avanzamenti per O/... e T..., ogni avanzamento irregolare (perché conseguito da giochi difensivi su corridori o battitori-corridori che sarebbero stati eliminati) va indicato tra parentesi.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



12

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

- 1) Lo sforzo ordinario (Reg. 2.00);
- 2) Valore delle battute valide (Reg. 10.06);
- 3) INT nella determinazione dei ER (Reg. 10.16);
- 4) Lanciatore Vincente (Reg. 10.17);
- 5) Salvezza per i lanciatori di rilievo (Reg. 10.19);
- 6) Compilazione del ruolino (Reg. 10.02);
- 7) Assistenze (Reg. 10.07).

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



13

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

Lo sforzo ordinario (Reg. 2.00)

La definizione di "Sforzo ordinario" viene introdotta per la prima volta nel regolamento di gioco.

SFORZO ORDINARIO (Ordinary Effort) è lo sforzo che un difensore di media abilità in una posizione, in quel campionato, dovrebbe esibire su un gioco, considerando sia le condizioni del campo che le condizioni atmosferiche.

Regola 2.00 (Sforzo Ordinario) Commento: questo standard richiamato più volte nelle regole ufficiali per Classificare (es., regole 10.05(a)(3), 10.05(a)(4), 10.05(a)(6), 10.05(b)(3) (Valide); 10.08(b) (Sacrifici); 10.12(a)(1) Commento; 10.12(d)(2) (Errori), 10.13(a) e 10.13(b) (Lanci Pazzi e Palle Mancate)) e nelle regole ufficiali di baseball (es. regola 2.00 (Infield Fly)), è l'obiettivo standard per ogni difensore. Cioè anche se un difensore fa il suo sforzo migliore, se quello sforzo è meno di quello che un difensore medio in quella posizione in quel campionato avrebbe fatto nella stessa situazione, lo scorer ufficiale dovrebbe addebitare a quel difensore un errore.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



14

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

Valore delle battute valide (Reg. 10.06)

Aggiunto commento:

Regola 10.06(f) Commento: il classificatore ufficiale applicherà questa regola anche quando al battitore potrebbero essere assegnate più basi a causa della concessione di una valida "automatica" da extra base secondo la regola 6.09 e 7.05.

Il classificatore ufficiale accrediterà al battitore una base toccata nel corso del gioco, anche se il punto vincente è stato segnato un attimo prima nello stesso gioco. Per esempio, il punteggio è pari nella seconda parte del nono inning con un corridore in seconda e il battitore batte sugli esterni una valida. Il corridore segna dopo che il battitore ha toccato la prima e continua in seconda ma appena prima che il battitore corridore raggiunga la seconda. Se il battitore-corridore arriva in seconda, il classificatore ufficiale accrediterà al battitore un doppio.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



15

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

INT nella determinazione dei ER (Reg. 10.16)

Nel determinare i punti guadagnati, il classificatore ufficiale ricostruirà l'inning senza errori (che esclude l'interferenza del ricevitore) e palle mancate, dando il beneficio del dubbio al lanciatore nel determinare quali basi avrebbero raggiunto i corridori senza errori di gioco.

Il punto segnato da un corridore che ha raggiunto la prima base per INT,
NON SARA' MAI GUADAGNATO.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>

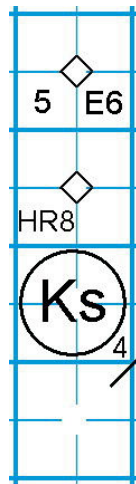


16

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

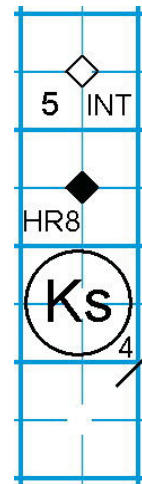
Esempio 1)

Con due out, Abel raggiunge la prima su un errore dell'interbase nel cattivo gioco di una rotolante. Baker batte un fuori campo. Charlie strikes out. Due corridori segnano, ma nessuno è guadagnato perché il Turno in battuta di Abel sarebbe stato il terzo out dell'inning, se ricostruito senza l'errore.



Esempio 2)

Con due out, Abel raggiunge la prima su interferenza del ricevitore. Baker batte un home run. Charlie strikes out. Due corridori hanno segnato ma uno (Baker) è guadagnato perché il classificatore ufficiale non può supporre che Abel sarebbe stato fatto out per finire l'inning senza l'interferenza del ricevitore.



AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>

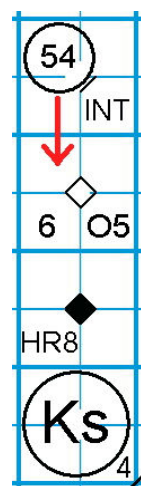


17

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

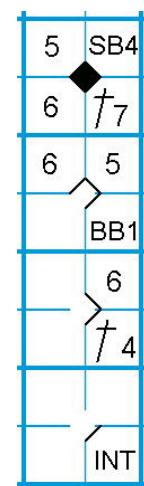
Esempio 3)

Con un out, Abel raggiunge la prima su interferenza del ricevitore. Baker batte una rimbalzante sul terza base che assiste in seconda eliminando Abel. Charlie batte un fuori campo. Daniel strikes out. Due corridori hanno segnato ma uno (Charlie) è guadagnato perché il classificatore ufficiale deve trasferire l'opportunità difensiva sul corridore che sarebbe stato eliminato senza Abel in base.



Esempio 4)

I primi due battitori della ripresa vengono eliminati. Con due eliminati Abel raggiunge la prima per una battuta valida. Con Baker nel box Abel ruba la seconda base. Baker raggiunge la prima su base per ball. Charlie batte un singolo interno che permette ad Abel e Baker di avanzare di una base. Daniel raggiunge la prima per interferenza del ricevitore e permette a tutti i corridori di avanzare. Un punto segnato (Abel) ed è guadagnato, perché il classificatore ufficiale non può supporre che Daniel sarebbe stato fatto out per finire l'inning senza l'interferenza del ricevitore. A Daniel sarà accreditato anche un RBI.



AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



18

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

Battitore-corridore in prima per INT:

- Accreditare al battitore un PA e un I-O (con situazione di basi cariche, anche un RBI);
- Addebitare al ricevitore un E;
- Addebitare al lanciatore un BF e un I-O;
- Se quel battitore-corridore successivamente segnerà, il suo punto non sarà considerato guadagnato;
- Gli avanzamenti dei corridori forzati, saranno sempre legali;
- Non considerare INT come opportunità difensiva nella determinazione dei punti guadagnati. Poiché tale battitore non ha mai avuto la possibilità di completare il suo turno in battuta, non si sa cosa avrebbe fatto senza l'interferenza del ricevitore.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



19

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

Lanciatore Vincente (Reg. 10.17)

Accreditare la specifica di 'VINCENTE' al lanciatore la cui squadra passa in vantaggio con quel lanciatore in gioco o durante l'inning in attacco nel quale quel lanciatore è rimosso dalla gara e non viene più raggiunta;

Se è il lanciatore iniziale deve aver lanciato 5 innings di una gara che dura 6 o più innings in difesa, o 4 innings di una gara che dura 5 innings in difesa;

Se il lanciatore iniziale ha lanciato meno degli innings previsti dal punto precedente, il classificatore ufficiale accrediterà la specifica 'VINCENTE' al lanciatore di rilievo, se c'è un solo lanciatore di rilievo, o al lanciatore di rilievo che, a giudizio del classificatore ufficiale è stato il più efficace, se c'è più di un lanciatore di rilievo.

Nel determinare l'efficacia dei lanciatori di rilievo, il classificatore ufficiale deve tener conto:

- del numero dei punti;
- del numero dei corridori messi in base;
- del contesto del gioco nel momento in cui sono entrati i lanciatori.
- Se i lanciatori di rilievo fossero similmente efficaci, il classificatore ufficiale accrediterà la specifica 'VINCENTE' al primo lanciatore di rilievo.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



20

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

Salvezza per i lanciatori di rilievo (Reg. 10.19)

Accreditare la specifica di 'SALVEZZA' al lanciatore che soddisfa tutte e quattro le seguenti condizioni:

- (a) E' il lanciatore finale nella partita vinta dalla sua squadra,
- (b) Non è il lanciatore vincente,
- (c) Gli si accredita almeno 1/3 di inning lanciato; e
- (d) Soddisfa una delle seguenti condizioni:
 - (1) Entra in gara con un vantaggio di non più di tre punti e lancia almeno un inning, o
 - (2) Entra in gara, non importa il punteggio, con il punto del potenziale pareggio in base, o in battuta o nel cerchio (cioè, il potenziale punto del pareggio e già in base oppure è uno dei primi due uomini che affronta) o
 - (3) Lancia per almeno tre riprese.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

Compilazione del ruolino (Reg. 10.02)

Il ruolino ufficiale preparato dal classificatore ufficiale dovrà essere compilato nel modulo prescritto dalla FIBS e conterrà :

[...]

(l) Durata dell'incontro [...]

Regola 10.02(l) Commento: un ritardo per curare la ferita di un giocatore, manager, coach o arbitro sarà conteggiato nella durata della gara.

(m) Spettatori ufficiali, come comunicati dalla squadra di casa.

NB: chiedere ad un dirigente della squadra di casa il numero massimo degli spettatori presenti alla gara e riportarlo nelle note.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2008

Assistenze (Reg. 10.07)

Regola 10.10(a)(1) Commento: [...] Se un out risulta da un gioco d'appello nel normale corso del gioco, il classificatore ufficiale darà un'assistenza ad ogni difensore, ad eccezione del difensore che ha fatto l'out, la cui azione dipende dall'out. Se un out risulta da un gioco d'appello iniziato dal lanciatore che tira ad un difensore prima che il gioco sia finito, il classificatore ufficiale accrediterà al lanciatore e solo al lanciatore un'assistenza.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

- 1) Aggiornamento eliminazioni automatiche;
- 2) Chiarimenti sugli avanzamenti per Ostruzione;
- 3) Introduzione del Modulo Contalanci;
- 4) Giochi di "corsa sulle basi";
- 5) Nuovi simboli per le battute valide;
- 6) Il Tie Breaker (Baseball);

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

ELIMINAZIONI AUTOMATICHE - AGG. REG. BASEBALL 2008

			BASEBALL	SOFTBALL
Battitore eliminato				
per palla battuta illegalmente	Batter's Illegal Action	BIA	10.09 (b) (2) 6.06 (a) (b) (d)	7.6 b.c.d.e.k.
al terzo strike per azione illegale	strikeout By Rule	KBR	10.09 (b) (3) 6.05 (c) (d) (f) (n) 7.09 (a)	7.6 f.h. 8.2 g.6)
per essere stato toccato dalla palla da lui stesso battuta	Touched by own Batted Ball	TBB	10.09 (b) (4) 6.05 (g) (i)	8.2 g.5)
per aver omesso di battere al proprio turno	Out Of Turn	OOT	10.09 (b) (6) 6.07	7.2 d.2)
per essersi rifiutato di toccare la prima base dopo aver ricevuto il diritto alla base	Refuse to Touch First base	RTF	10.09 (b) (7) 4.09 (b) PENALITA'	8.2 d.
su una volata interna (infield fly) o su una radente che non è presa	Dropped Infield Fly	DIF	10.09 (c) (1) 6.05 (e) (l)	8.2 l.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



25

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

			BASEBALL	SOFTBALL
Corridore eliminato				
per rinuncia alla base successiva	Refuse to Touch Base	RTB	10.09 (b) (8) 4.09 (b) PENALITA' 7.08 (a) (2)	8.9 w.
per essere stato toccato da una palla buona (compresa una volata interna se il corridore non è a contatto di una base)	Hit By fair Ball	HBB	10.09 (c) (2) 7.08 (f)	8.9 k.
perché allo scopo di evitare la toccata di un difensore, si è allontanato dalla linea di base	Base Line Violation	BLV	10.09 (c) (3) 7.08 (a) (1)	8.2 i. 8.9 a.
per aver sorpassato un altro corridore	Passing Preceding Runner	PPR	10.09 (c) (4) 7.08 (h)	8.9 f.
per aver corso in senso inverso sulle basi	Run Reverse Order	RRO	10.09 (c) (5) 7.08 (l)	8.9 s.
per essersi tolto deliberatamente il caschetto	Removing HElmet	RHE		3.6 f.2.
per non aver mantenuto il contatto o per essersi staccato in anticipo dalla base	Runner Left Early	RLE		8.9 t.u.v.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



26

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

Eliminazione del Battitore, Battitore-Corridore, Corridore, per Interferenza

			BASEBALL	SOFTBALL
Battitore eliminato per interferenza	Batter INterference	BIN	10.09 (b) (5) 6.05 (h) (k) 6.06 (c) 7.08 (g) 7.09 (b)	7.6 i.l. 8.2 g.1.2.3.4.5.6. 8.2 h.j. 8.9 y.
Corridore eliminato per interferenza	Runner INterference	RIN	10.09 (c) (6) 7.08 (b) 7.09 (b) (f) (g) (j) (k)	7.6 f. 8.2 m. 8.9 l.m.r.
Battitore, Battitore-Corridore o Corridore eliminato a causa dell'interferenza di un altro membro della sua squadra o di uno spettatore	Other INterference	OIN	10.09 (c) (7) 3.16 6.05 (m) 7.08 (g) 7.09 (a) (c) (d) (e) (f) (h) (i) 7.11	7.6 f. 8.2 g.6 8.2 k.m.n. 8.9 e.m.n.o.p.q.y.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

Chiarimenti sugli avanzamenti per Ostruzione

Fermo restando i simboli OB... e ob..., occorre considerare attentamente quanto riportato nella

10.12 (c) e Commento del RTB e di conseguenza valutare i casi in cui una ostruzione, chiamata dall'arbitro, non deve essere registrata.

10.12 (c) Quando l'arbitro assegna al battitore o a un qualsiasi corridore o corridori una o più basi a causa di un'interferenza o ostruzione, il classificatore ufficiale addebiterà al difensore che ha commesso l'interferenza o l'ostruzione un errore, non importa quante basi il battitore, il corridore o corridori, possano avanzare.

10.12(c) Commento: il classificatore ufficiale non addebiterà un errore se, a giudizio del classificatore, l'ostruzione non cambia il gioco.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

Introduzione del Modulo Contalanci

Il modulo contalanci sarà trattato nelle modifiche del 2011.

Giochi di "corsa sulle basi"

Al fine di inserire per mezzo del software TAS le azioni di gioco nell'esatta successione in cui sono avvenute, è necessario poter conoscere il momento in cui le azioni hanno avuto luogo direttamente dal ruolino; dato che al momento attuale per alcune azioni (errori di presa o tiro su pickoff, scelta difesa di tiro tra interni nel softball, alcuni casi di O/ e colti rubando) ciò non si verifica, è stata introdotta la notazione che segue, da applicarsi in tutte le serie e categorie.

Per le azioni delle quali non è possibile risalire al momento in cui sono avvenute, (azioni in cui è sicuramente coinvolto un avanzamento non forzato di un corridore per una causa diversa dalla battuta), si dovrà indicare, all'interno di un quadratino, a lato della base conquistata o sulla quale è avvenuto l'out, il Numero ,d'Ordine di Battuta del battitore presente in quel momento nel box. Si riportano di seguito alcuni esempi:

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

1		e1T 3	
		E6	
2	Ks	1	
3	KL	2	
4			

Errore da extrabase

Dopo lo strike out del 2° battitore, mentre è in battuta il 3°, il lanciatore effettua un pickoff in prima, ma il tiro troppo alto consente al corridore di andare in seconda; dato che dalla notazione l'errore potrebbe essere avvenuto sia prima che dopo lo strike out sul 2° battitore, scrivere "3" per indicare che al momento dell'errore era in battuta il 3° battitore.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

1		2	CS 2E5	SB 2
				BB ₁
2				HP
3			K _L ₁	
4				

Errore e CS

Il 1° battitore ha rubato la seconda base e viene colto rubando nel tentativo di rubare anche la terza. Visto che l'azione potrebbe essere avvenuta sia mentre era in battuta il 2° (colpito) che il 3° (strike out), indicare "2".

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



31

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

1	CS 26	4	CS 26	2
	HP		HP	
2	K _S ₁		K _S ₁	
3	K _L ₂		K _L ₂	
4				

Colto Rubando

In questo caso il CS può essere il primo, il secondo o il terzo eliminato dell'inning; sarà quindi avvenuto mentre era in battuta il 2°, il 3° o il 4° (turno incompleto) battitore.

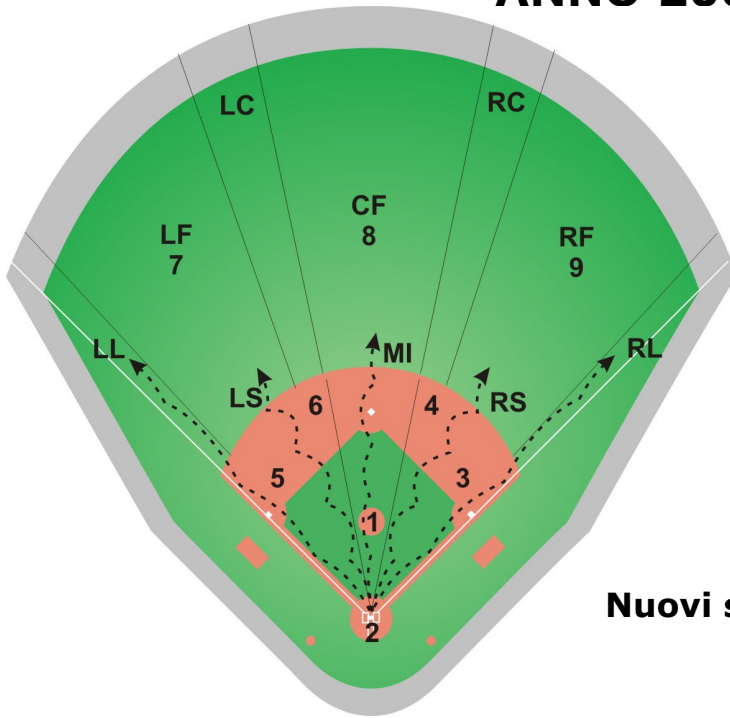
AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



32

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009



Nuovi simboli per le battute valide

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

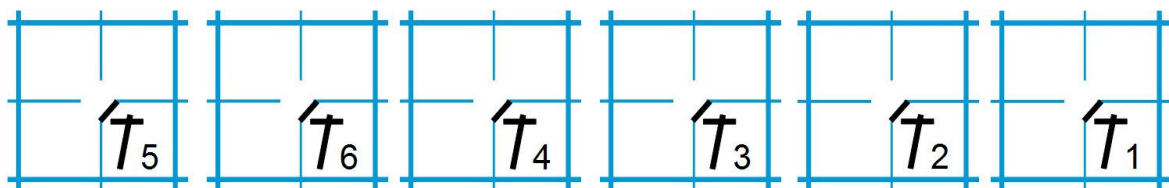
Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



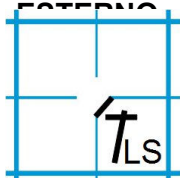
33

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

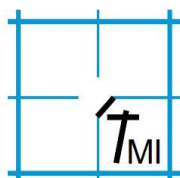
LA PALLA RIMBALZA IN CAMPO INTERNO E VIENE FERMATA DAGLI INTERNI



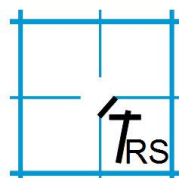
LA PALLA RIMBALZA IN CAMPO
INTERNO E TERMINA IN CAMPO
ESTERNO



LEFT SIDE

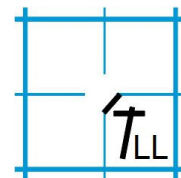


MIDDLE INSIDE

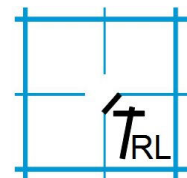


RIGHT SIDE

LA PALLA CORRE LUNGO
LE LINEE DI FOUL



LEFT LINE



RIGHT LINE

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

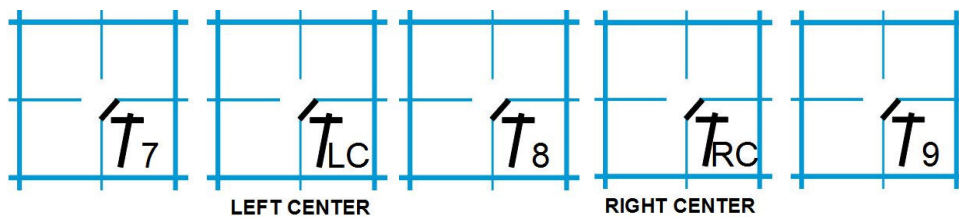
Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



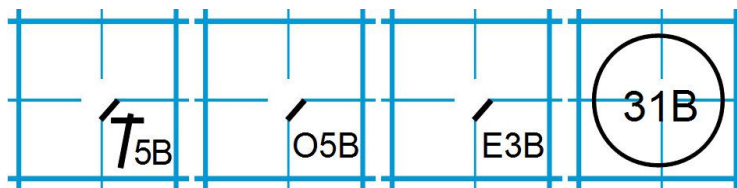
34

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

LA PALLA SORVOLA IL CAMPO INTERNO



SMORZATA (BUNT) SENZA SACRIFICIO



AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009

Il Tie Breaker (Baseball)

Nei campionati di Baseball IBL, A, B, C1 e C2 se la gara è pari dopo il 10° inning si applica la seguente regola:

Ogni squadra, a partire dall'11 inning (ed ogni necessario inning successivo), inizierà con giocatori in prima e seconda ed 1 out.

All'inizio dell'11 inning, i manager delle 2 squadre si incontreranno a casa base ed indicheranno, nello stesso momento, all'arbitro capo l'atleta che andrà in battuta, i due giocatori che lo precedono nel lineup vengono collocati in 1 e 2 base. (es. si sceglie il battitore #2 nel lineup, il #1 va in prima ed il #9 va in seconda).

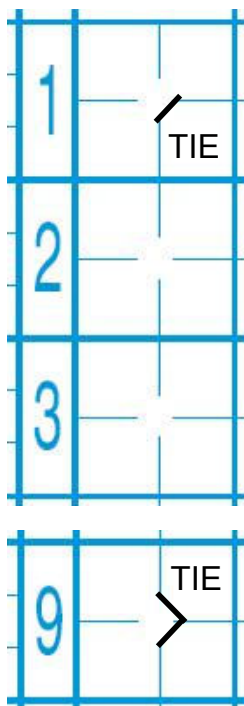
Una volta determinati i battitori/corridori nell'11° inning, l'ordine di ogni inning successivo sarà determinato da come è finito il precedente. (es. se l'ultimo battitore dell'inning è stato il #7, il 12° inning inizierà con il #8 in battuta, il #7 in prima base ed il #6 in seconda).

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009



11° inning

Il manager sceglie di mandare a battere il 2° del lineup.

Il 1° viene messo a correre in prima ed il 9° in seconda.

Il posizionamento dei corridori sulle basi sarà giustificato con il simbolo "TIE".

Ai corridori **NON** saranno registrati PA e AB, ma dovranno essere registrate le altre loro prestazioni (R, SB, ecc.)

**GLI EVENTUALI PUNTI SEGNATI DAI
CORRIDORI POSIZIONATI IN BASE PER
TIE, NON SARANNO MAI ER.**

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



37

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009



12° inning

Il manager non può più scegliere chi mandare a battere, in questo caso il 3° del lineup.

Il 2° viene messo a correre in prima ed il 1° in seconda.

Il posizionamento dei corridori sulle basi sarà giustificato con il simbolo "TIE".

Ai corridori **NON** saranno registrati PA e AB, ma dovranno essere registrate le altre loro prestazioni (R, SB, ecc.)

**GLI EVENTUALI PUNTI SEGNATI DAI
CORRIDORI POSIZIONATI IN BASE PER
TIE, NON SARANNO MAI ER.**

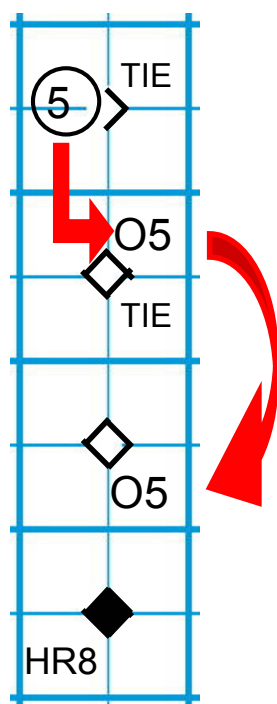
AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



38

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2009



TIE – Trasferimento dell' OD

GLI EVENTUALI PUNTI SEGNATI DAI
CORRIDORI POSIZIONATI IN BASE PER
TIE, **NON SARANNO MAI ER.**

I corridori messi in base con la regola del
TIE, non sono di responsabilità di nessun
lanciatore. Pertanto nella determinazione
dei punti guadagnati ai sensi della Reg.
10.16, il gioco deve essere ricostruito
senza quei corridori.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



39

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010

- 1) Aggiornamento eliminazioni per Strikeout;
- 2) Modifica avanzamenti per scelta difesa – Palla Occupata;
- 3) Introduzione del simbolo GR – Ground Rule;
- 4) Indicazione nome manager;
- 5) Giochi di trappola;
- 6) Azioni simultanee;
- 7) Chiarimenti avanzamenti per WP o PB (Softball);
- 8) Introduzione del simbolo OP – Offensive Player (Softball).

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>

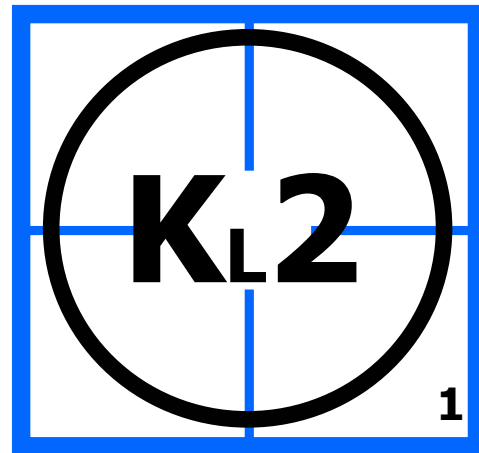
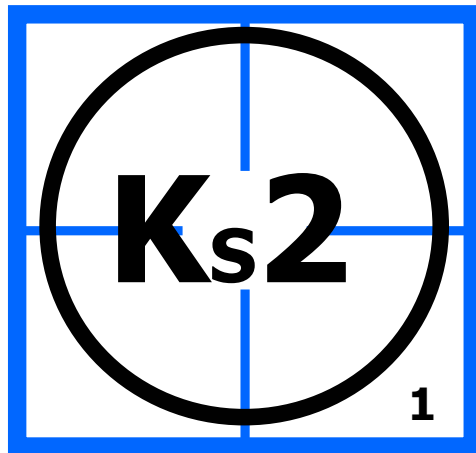


40

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010

Aggiornamento eliminazioni per Strikeout

Il terzo strike tocca terra prima di essere preso dal ricevitore che, dopo aver recuperato la palla, tocca il battitore



AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

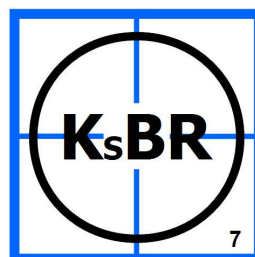
Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



41

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010

Un out, corridore in prima. Il terzo strike non viene preso dal ricevitore.



Il battitore gira il terzo strike e la palla lo tocca.

Il terzo strike tocca il corridore che dalla terza tenta di rubare il piatto.

Indicare S o L



Il battitore effettua una smorzata in foul su terzo strike.

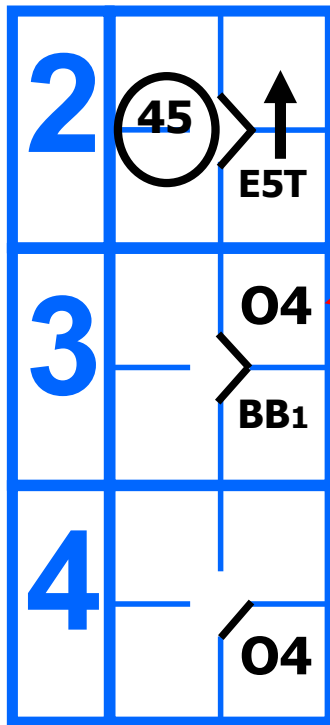
AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



42

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010



Modifica avanzamenti per scelta difesa – Palla Occupata

Indicare gli avanzamenti dei corridori alle spalle del corridore eliminato, **sempre e solo** per Palla Occupata (O.)

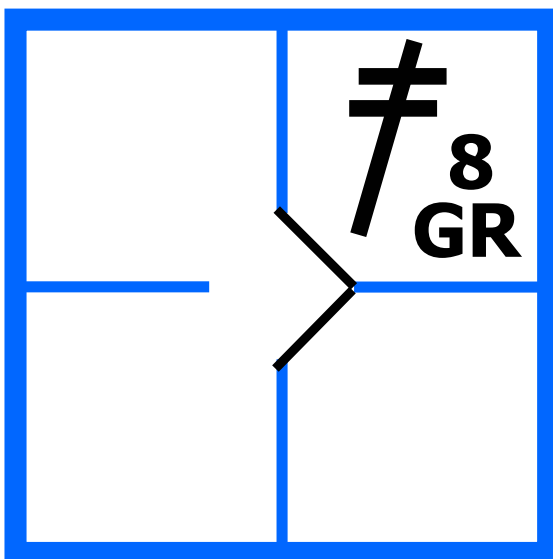
AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



43

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010



Introduzione del simbolo GR – Ground Rule

Quando la palla battuta tocca il terreno o la recinzione e termina fuori, oppure passa sotto o s'incassa nella recinzione, o per qualsiasi altra regola di campo e l'arbitro concede l'avanzamento di due basi al battitore ed ai corridori, indicare **GR**.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



44

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010

Indicazione nome manager

Su richiesta del CNT, si dovranno riportare nello spazio note i nomi dei Managers.

Per manager di una squadra si intende il coach che firma l'elenco dei giocatori e il lineup di ogni singola gara.

Note: HT: Rossi Marco. / VT: Martini Vittorio

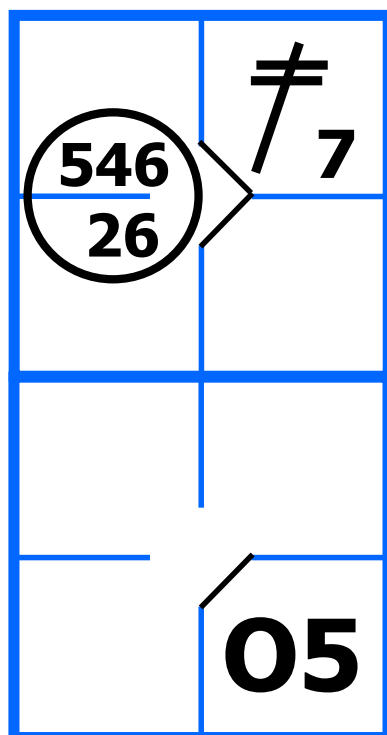
AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



45

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010



Giochi di trappola

Con un corridore in seconda (R2) il battitore effettua una battuta sul 5 che decide di giocare R2 iniziando una trappola: tira al 4, questi di nuovo al 5, poi al 6, quindi nuovamente al 4, da qui al 2 accorso in copertura sul sacchetto di terza ed infine al 6 che tocca R2.

~~5456426~~

Non più di un'assistenza può essere accreditata ai difensori

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



46

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010

Indicare nelle note l'esatta sequenza in cui un gioco di trappola è avvenuto.

Note: HT: Rossi Marco. / VT: Martini Vittorio

Inizio 6°: ROSSI out 5456426

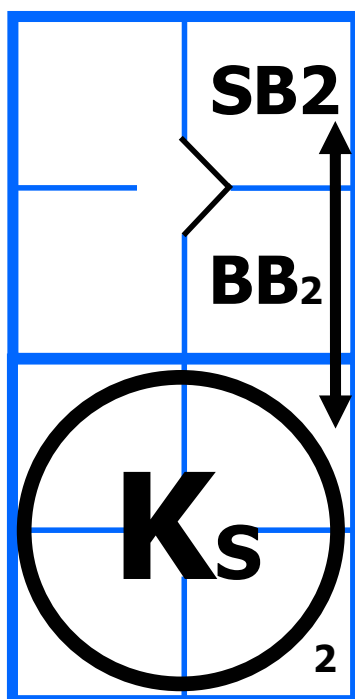
AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



47

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010



Azioni simultanee

Con il corridore in 1B (R2) ed il battitore con 2 strike, R2 parte per la rubata, il lanciatore lancia, il battitore gira il terzo strike e R2 arriva salvo in seconda.

In azioni come questa, la cui simultaneità non può essere visibile da chi legge il ruolino senza aver visto la gara, occorre collegare l'azione con una freccia bidirezionale

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



48

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010

1	25	SB2
		E4
2	3	O/2
		BB ₁

Chiarimenti avanzamenti per WP o PB (Softball)

BASEBALL

I corridori tentano di conquistare una base a seguito di una palla non trattenuta dal ricevitore. Il ricevitore recupera la palla e riesce ad eliminare un corridore. L'avanzamento dell'altro corridore si registra con O/.

Si consiglia di indicare nelle note che non si tratta di CS perché l'azione nasce da un WP o PB

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



49

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010

1	25	SB2
		E4
2	3	WP3
		BB ₁

Chiarimenti avanzamenti per WP o PB (Softball)

SOFTBALL

I corridori tentano di conquistare una base a seguito di una palla non trattenuta dal ricevitore. Il ricevitore recupera la palla e riesce ad eliminare un corridore. L'avanzamento dell'altro corridore si registra con WPn o PBn.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



50

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2010

Introduzione del simbolo OP – Offensive Player (Softball)

Il simbolo TD (Temporary Designed Player) è sostituito dal simbolo OP (Offensive Player)

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

- 1) GDP;
- 2) ABR;
- 3) Chiarimenti circa le specifiche dei lanciatori (Softball);
- 4) Chiarimenti circa gli errori esentati;
- 5) Aggiornamento dei simboli per i lanci (IBL1).

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

GDP – Ground into Double Play

Le condizioni necessarie per addebitare al battitore un GDP diventano le seguenti:

- 1) meno di due eliminati;
- 2) almeno un corridore forzato (prima o prima e seconda o prima, seconda e terza occupate);
- 3) battuta rimbalzante in campo interno;
- 4) due o tre eliminazioni forzate.

Nessun errore deve essere commesso

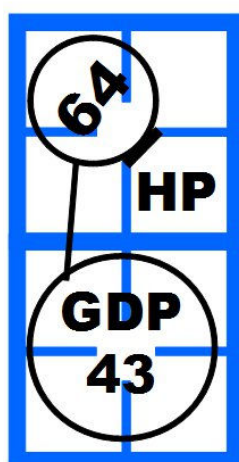
AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

GDP – Ground into Double Play SONO GDP

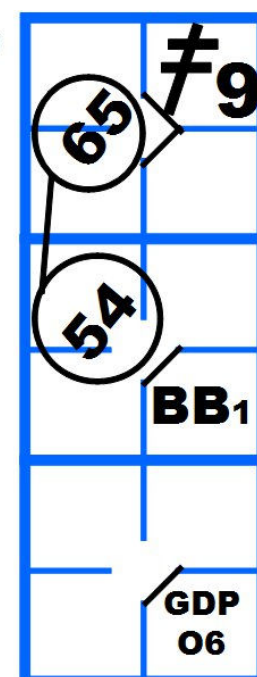


1 out e corridore in prima (R1):

il battitore effettua una rimbalzante verso l'interbase che assiste al secondabase per l'out di R1; questi tira in prima dove il primabase elimina il battitore-corridore.

1 out R1-R2:

battuta rimbalzante verso l'interbase che assiste al terzabase eliminando R2; il terza base tira in seconda eliminando R1; il battitore-corridore arriva salvo.



AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

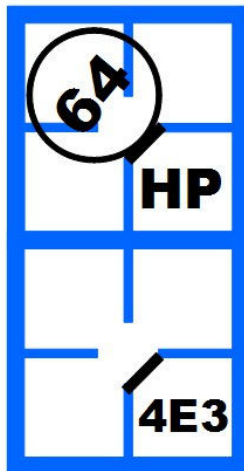
Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000

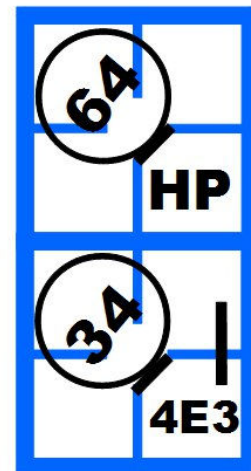
ANNO 2011

GDP – Ground into Double Play NON SONO GDP



1 out e corridore in prima (R1):

il battitore effettua una rimbalzante verso l'interbase che assiste al secondabase per l'out di R1; questi tira in prima dove il primabase non trattiene l'assistenza e l'arbitro, dopo aver segnalato l'eliminazione del corridore, lo dichiara salvo.



1 out R1:

battuta rimbalzante verso l'interbase che assiste al secondabase per l'out del corridore; questi tira in prima dove il primabase non trattiene l'assistenza, però recupera la palla e tira in seconda dove il battitore-corridore sta cercando di avanzare eliminandolo.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>

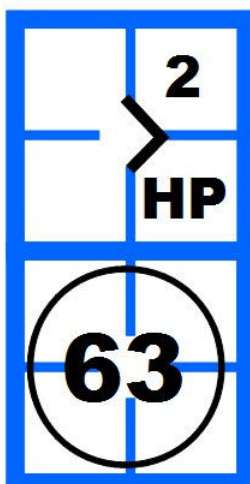


55

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000

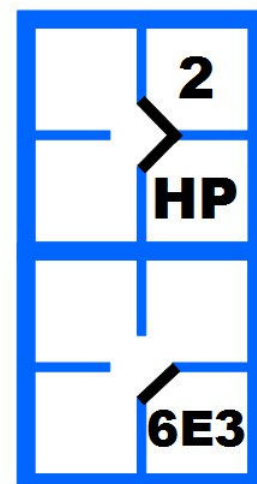
ANNO 2011

GDP – Ground into Double Play NON SONO GDP



1 out – R1:

battuta rimbalzante all'interbase che dopo aver raccolto la pallina corre sopra il cuscino di seconda, senza toccarlo, ed effettua l'assistenza in tempo per completare l'eliminazione in prima.



1 out – R1:

battuta rimbalzante all'interbase che dopo aver raccolto la pallina corre sopra il cuscino di seconda, senza toccarlo, ed effettua l'assistenza in tempo per completare l'eliminazione in prima, ma il primabase perde la palla.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



56

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

Il simbolo ABR viene abrogato, pertanto i casi in cui era previsto un avanzamento per regola, saranno classificati nel modo seguente:

1. L'avanzamento di un corridore per una palla che si incastra nella maschera o nell'equipaggiamento del ricevitore o dell'arbitro, sarà WP, oppure PB, oppure un errore;
2. Il corridore che viene colpito da un lancio legale, mentre cerca di segnare un punto, sarà SB;
3. Il corridore che avanza perché un difensore, dopo una presa a volo, cade in panchina, in tribuna o tra gli spettatori ai bordi del campo, sarà fatto avanzare legalmente, cioè con il numero dell'ordine di battuta del battitore.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

Chiarimenti circa le specifiche dei lanciatori (Softball)

Regolamento ufficiale Softball Reg. 12 sez. 6

AL LANCIATORE VIENE ACCREDITATA UNA PARTITA VINTA NEI SEGUENTI CASI:

a) Quando è il lanciatore partente e ha lanciato almeno quattro riprese e la sua squadra non solo era in vantaggio quando è stato sostituito ma vi è rimasta per il resto della gara.

a) Quando una partita finisce dopo cinque riprese e il lanciatore partente ha lanciato almeno tre riprese e la sua squadra ha segnato più punti dell'avversaria al termine della gara.

NON E' NECESSARIO CHE TALI RIPRESE SIANO CONSECUTIVE

Un lanciatore può lanciare il necessario numero di riprese non continuativamente (essere sostituito e rientrare, oppure passare ad altra posizione difensiva e tornare successivamente in pedana) ed essere accreditato comunque della vittoria.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

Chiarimenti circa gli errori esentati

Regolamento ufficiale Baseball 10.12 (d)(4)

Il classificatore ufficiale non addebiterà un errore ad un difensore che, dopo essersi fatto sfuggire una radente o aver mancato una palla battuta che è in volo o, una palla tirata, recupera la palla in tempo per fare out un corridore forzato su qualsiasi base.

1 out - R1:

battuta rimbalzante sull'interbase che dopo aver raccolto la pallina, la perde mentre raggiunge il cuscino di seconda, permettendo a R1 di arrivare salvo; riesce a recuperarla in tempo per completare l'eliminazione in prima.



AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

In alcuni punti il "Manuale del Classificatore" è in contrasto con la suddetta regola.

Si ricorda che la 10.01 b)1) recita:

In tutti i casi il classificatore ufficiale non potrà prendere decisioni in conflitto con la regola 10 o con altre Regole Ufficiali di Baseball. Il Classificatore Ufficiale dovrà attenersi scrupolosamente alle regole contenute in questa regola 10

Il C.U. deve attenersi scrupolosamente a quanto disposto dal Regolamento nei casi in cui questo contraddica il Manuale stesso.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

Aggiornamento dei simboli per i lanci (IBL1)

- B** = Lancio **B**all
- K** = Lancio stri**K**e guardato (chiamato dall'arbitro)
- S** = Lancio strike girato (**S**wing)
- F** = Lancio battuto in **F**oul
- H** = Colpito dal lancio (**H**it by pitch)
- = palla in gioco (battuta)

Devono essere indicati, ma non contano come lanci:

- **1** = Pick-off in **1**° base
- **2** = Pick-off in **2**° base
- **3** = Pick-off in **3**° base
- **N** = Balk (**N**o pitch)

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



61

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

<table border="1"> <tr><td>B</td><td>K</td><td>S</td><td>B</td></tr> <tr><td>F</td><td>B</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	B	K	S	B	F	B	-																		<table border="1"> <tr><td>F</td><td>K</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	F	K	-																						<table border="1"> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	-																								<table border="1"> <tr><td>B</td><td>B</td><td>B</td><td>K</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	B	B	B	K	-																				<table border="1"> <tr><td>K</td><td>K</td><td>-</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	K	K	-																						<table border="1"> <tr><td>F</td><td>1</td><td>B</td><td>B</td></tr> <tr><td>S</td><td>N</td><td>F</td><td>2</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	F	1	B	B	S	N	F	2	-															
B	K	S	B																																																																																																																																																		
F	B	-																																																																																																																																																			
F	K	-																																																																																																																																																			
-																																																																																																																																																					
B	B	B	K																																																																																																																																																		
-																																																																																																																																																					
K	K	-																																																																																																																																																			
F	1	B	B																																																																																																																																																		
S	N	F	2																																																																																																																																																		
-																																																																																																																																																					

Come si può notare la simbologia è la medesima utilizzata per il TAS, a parte i simboli "1-2-3", utilizzati per i pickoff ed il simbolo N usato per il Balk; il simbolo "-" corrisponde al P (Put in Play) del TAS. E' opportuno far notare che la sola lettura del modulo conta lanci non può assolutamente far capire quale è stato il risultato finale ottenuto dal battitore: a tale scopo è necessario il confronto con il ruolino.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



62

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

↑	B	K	B	B
	S	B		
↑	F	B	B	B
	S	S		
↑	F	K	H	

Nel caso in cui il lancio non venga battuto, non dovrà essere messo il trattino – alla fine della sequenza, ma l'ultimo lancio chiamato dall'arbitro.

Negli esempi una base per ball BB, uno strike out KS, un battitore colpito dal lancio HP

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



63

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

3	B	B	S	-
	12/54			■
4	K	-		

Fine Inning

Indicare con il medesimo simbolo usato sul ruolino la chiusura dell'inning.

Eventualmente, per migliorare la leggibilità, annerire l'ultimo quadratino in basso a destra.

Può essere utile, per un controllo con l'operatore PC, indicare a fine inning il numero dei lanci effettuati nella ripresa (non contare i P) ed il numero totale dei lanci del lanciatore in gioco.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



64

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

	B	B	S	-
3				
4	K -			

Cambio Lanciatore

Indicare con il medesimo simbolo utilizzato anche sul ruolino un cambio di lanciatore.

Il primo esempio raffigura il cambio di un lanciatore avvenuto durante una fase di attacco, mentre l'altro rappresenta la sostituzione avvenuta al cambio di campo.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



65

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

1	B	K	S	B
	F	B	-	

Qualora il cambio del lanciatore avvenga durante il turno alla battuta di un singolo battitore (turno incompleto) utilizzare la notazione a sinistra

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011 a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>



66

Modifiche al Manuale del Classificatore Ver.2000 ANNO 2011

	B	S	B	■
	K	B	-	

Turno Incompleto

Nel caso in cui, mentre un battitore è nel box, si concretizzi la realizzazione del terzo out con l'eliminazione di un corridore sulle basi, come per esempio un CS, il battitore stesso tornerà a battere all'inizio del successivo inning; in tale caso, trascrivere l'azione come nell'esempio a sinistra.

AGGIORNAMENTI DAL 2006 AL 2011
a cura della Commissione Tecnica

Chiarimenti e aggiornamenti sul forum <http://www.scorekeepers.org/forum/index.php>

